相较于上一次，这次解决了敌人的显示和敌人的移动路线，之前都只能显示出一个敌人，这次可以显示出很多敌人，一段时间出现一个，还增加了敌人移动路线上的转弯处的点，使敌人进行两点之间移动，然后转弯，从而实现敌人按照路线的移动。之后还增加了一个选择关卡的界面，上面有两个关卡，也就是两个按钮，点击之后会进入不同的游戏界面。在游戏中还增加了两个防御塔类，两个子弹类，使得防御塔能够攻击，也增加了按钮，点击之后就会建不同的塔。还在敌人上面增加了血条，当敌人被打到的时候，血量会减少，即满血的时候，血条满血是的时候是红色的，当被打到就会出现一点绿色，当红色全部消退的时候，敌人就不再出现在游戏中。还增加了几个返回按钮，点击之后返回上一个界面，在关卡界面点击返回按钮会返回到开始界面，开始界面右下角有一个退出游戏的按钮，点击之后退出游戏。